Die Kriterien vom ersten Schweizer Wettkampf in Luftakrobatik

**1. Technische Ausführung (Technique / Execution)*

Bewertet wird die saubere, präzise und sichere Ausführung der Figuren und Übergänge.

- **Typische Unterkriterien:**
- * Kontrolle, Stabilität, Körperhaltung
- * Saubere Linien (gestreckte Zehen, gerade Knie, symmetrische Positionen)
- * Flüssigkeit und Präzision der Bewegungen
- * Sicheres Greifen, korrektes Einwickeln (bei Tuch)
- * Keine ungewollten Korrekturen oder Rutschen
- * Schwierigkeitsgrad im Verhältnis zur Kontrolle
- **Ziel:** Technische Perfektion ohne sichtbare Anstrengung.
- **2. Artistischer Ausdruck (Artistry / Presentation)**

Hier geht es um den künstlerischen Gesamteindruck und die emotionale Wirkung.

- **Typische Unterkriterien:**
- * Ausdruck und Mimik, Verbindung zum Publikum
- * Musikalität und Rhythmusgefühl
- * Choreografische Gestaltung (Aufbau, Höhepunkte, Dynamik)
- * Originalität / Kreativität
- * Passung von Bewegung, Musik und Thema
- **Ziel:** Eine Performance, die eine Geschichte erzählt oder eine Stimmung transportiert.
- **3. Schwierigkeitsgrad (Difficulty / Technical Content)**

Bewertet wird die Komplexität und Vielfalt der Tricks und Kombinationen.

- **Typische Unterkriterien:**
- * Anzahl und Schwierigkeit der Figuren
- * Dynamische Elemente (Drops, Rollen, Übergänge)
- * Variation (Flexibilität, Kraft, Drehung, Balance)
- * Kreative Übergänge statt bloßer Trick-Aneinanderreihung
- * Gleichgewicht zwischen statischen und dynamischen Teilen
- **Ziel:** Schwierige, aber kontrollierte Elemente sinnvoll eingebettet.
- **4. Komposition & Struktur (Composition / Routine Design)**

Bezieht sich auf den dramaturgischen Aufbau der gesamten Darbietung.

- **Typische Unterkriterien:**
- * Spannungsbogen / Dramaturgie
- * Gleichmäßige Nutzung des Raumes (vertikal und horizontal)
- * Abwechslung in Tempo und Energie

- * Klarer Anfang, Höhepunkt, Schluss
- * Harmonie zwischen Tricks und tänzerischen Passagen
- **Ziel:** Eine durchdachte, stimmige Gesamtkomposition.
- **5. Allgemeiner Eindruck / Gesamteindruck (Overall Impression)**

Ein ganzheitlicher, oft subjektiver Punkt, der die Wirkung auf das Publikum und die Jury einfängt.

- **Typische Aspekte:**
- * Bühnenpräsenz und Selbstbewusstsein
- * Originalität der Idee
- * Emotionale Wirkung
- * Professionalität, Kostüm, Musikwahl
- **6. Sicherheit und Regelkonformität**

Viele Wettbewerbe ziehen **Punkte ab** bei:

- * Unsicheren Landungen oder Griffen
- * Übermäßiger Nutzung von Chalk/Harz
- * Regelverstößen (Zeitüberschreitung, verbotene Figuren, unangemessene Kostüme etc.)

Typische Punkteverteilung (Beispielhaft)

Kategorie | Gewichtung

Technik / Ausführung | 30 % Schwierigkeitsgrad | 25 % Artistik / Ausdruck | 25 % Komposition | 15 % Gesamteindruck | 5 %